



REGOLAMENTO SUPERLEGA ITALIANA FANTACALCIO



NORME GENERALI

I – La Superlega Italiana Fantacalcio (**S.I.F.**) è una libera associazione finalizzata al gioco del Fantacalcio che riunisce più leghe Fantacalcistiche site in varie parti d'Italia.

II – I requisiti per il quale una Lega può entrare nella S.I.F. sono:

- a) Essere una Lega con minimo **10 squadre**.
- b) Essere una Lega con rose composte da **giocatori esclusivi** per ogni squadra, non saranno ammesse quindi leghe con squadre formate da giocatori che possono essere scelti da più squadre.
- c) Essere una **Lega solida**, possibilmente attiva da un congruo numero di anni, e che prenda il Fantacalcio molto seriamente.
- d) Deve essere possibile monitorare in qualche modo la lega, tramite facebook, fantagazzetta o siti privati.
- e) Ogni lega deve avere un **logo** che la rappresenti e ogni squadra deve avere uno **stemma**.

III – Ogni Lega appartenente alla Federazione deve comunicare ad i meccanismi di qualificazione ed accesso alle Coppe. Tali meccanismi possono essere diversi tra le varie Leghe, in quanto alcuni possono preferire un accesso alla Champion's per le prime tot squadre della classifica della stagione precedente oppure preferire far entrare in champion's la vincitrice della Coppa di Lega (è un esempio).

IV – Per avere dei premi di fine stagione in denaro da consegnare ai vincitori delle Coppe e ad i finalisti le Leghe partecipanti verseranno una quota entro una data stabilita e non posticipabile al Presidente di Superlega che avrà cura di custodire il denaro e accreditarlo ai vincitori. La quota prevista attualmente è di **70 euro** a Lega. Ogni Lega allo stesso momento verserà anche 1 euro per ogni squadra che intende partecipare alla SIF Cup.

V – Le Coppe si terranno sulla piattaforma "**Fantacalcio.it**".

VI – Qualche settimana prima dell'inizio della stagione fantacalcistica verrà stilato dal presidente un calendario con delle **scadenze** da rispettare per la

buona organizzazione delle competizioni e un calendario dove verranno indicate in quali giornata di serie A si terranno gli incontri di ogni competizione

1. COMPOSIZIONE LISTE S.I.F.

- 1.1- Le liste devono essere composte da **25 giocatori** di cui esattamente 3 portieri, tutti ovviamente tesserati dalla squadra nella propria Lega di appartenenza. La S.I.F. usa le liste ruoli di Fantagazzetta ma nulla vieta di usare la redazione che si preferisce per le rispettive Leghe di appartenenza.
- 1.2- Le liste devono essere inviate entro una data stabilita dal Presidente S.I.F. resteranno invariate fino a Febbraio, quando si dovranno consegnare delle nuove liste dopo i mercati di riparazione di ogni Lega, sempre con i predetti parametri.
- 1.3- Nel caso ci siano Leghe che effettuino un mercato di riparazione tra la consegna della prima lista e gennaio i giocatori comprati non potranno essere utilizzati fino alla consegna della nuova lista di febbraio. Possono però continuare ad essere utilizzati in coppa i calciatori che sono stati ceduti nei rispettivi mercati di riparazione delle leghe, fino ovviamente alla consegna della nuova lista.
- 1.4- Dopo la consegna della seconda lista in febbraio non saranno più possibili modifiche fino al termine della competizione. Nel caso delle Leghe effettuino mercati intermedi tra febbraio e fine campionato i giocatori ceduti possono continuare a giocare nelle coppe europee.
- 1.5- Nel caso in cui alcune Leghe utilizzino liste ruoli diverse da quelle della S.I.F. dovranno, al momento della composizione delle liste, convertire i giocatori con ruoli differenti da quelli della redazione utilizzata in S.I.F.

2. CHAMPIONS S.I.F.

- 2.1 La Champions S.I.F. viene disputata da 32 squadre nella fase a gironi (8 gironi da 4).
- 2.2 I sorteggi per i play off e per i gironi saranno filmati e posti su youtube o su facebook, per trasparenza. Nei gironi non potranno esserci due squadre della stessa Lega.

2.3 Le partite dei gironi si disputeranno in sfide di andata e ritorno e si giocheranno presumibilmente tra ottobre e dicembre. Le prime due di ogni girone accederanno alla fase ad eliminazione diretta, composta da ottavi, quarti, semifinali e finale che si disputerà tra febbraio e inizio maggio. Tutte partite saranno di andata e ritorno esclusa la finale. Dai quarti di finale saranno possibili scontri tra squadre della stessa Lega. Nel sorteggio degli ottavi di finale le vincenti dei gironi saranno le teste di serie e giocheranno contro le seconde classificate. Settembre sarà il mese dedicato ai play off.

2.4 La vincitrice della Champions S.I.F. avrà diritto ad accedere alla fase a gironi della Champions S.I.F. della stagione successiva, indipendentemente dalla posizione in classifica della propria Lega.

2.5 La vincitrice della Champions S.I.F. disputerà la Supercoppa S.I.F. all'inizio della stagione successiva e potrà partecipare al Mondiale per Club dove si sfideranno le vincitrici di altre federazioni simili alla S.I.F.

2.6 Le terze classificate nei gironi di Champions SIF accedono ai sedicesimi di finale di Coppa delle Coppe SIF.

3. EUROPA S.I.F.

3.1 L'Europa S.I.F. viene disputata da 64 squadre nella fase a gironi (16 gironi da 4)

3.2 I sorteggi per i play off e per i gironi saranno filmati e posti su youtube o su facebook, per trasparenza. Nei gironi non potranno esserci due squadre della stessa Lega.

3.3 Le partite dei gironi si disputeranno in sfide di andata e ritorno e si giocheranno presumibilmente tra ottobre e dicembre. Le prime due di ogni girone accederanno alla fase ad eliminazione diretta, composta da sedicesimi, ottavi, quarti, semifinali e finale, che si disputerà tra febbraio e inizio maggio. Tutte partite saranno di andata e ritorno esclusa la finale. Dagli ottavi di finale saranno possibili scontri tra squadre della stessa Lega. Nel sorteggio dei sedicesimi le vincenti dei gironi saranno le teste di serie e giocheranno contro le seconde classificate. Settembre sarà il mese dedicato ai play off.

3.4 Vincendo la l'Europa S.I.F. si avrà diritto ad accedere ai gironi di Champion's S.I.F. indipendentemente dalla posizione in classifica della propria Lega.

3.5 La vincitrice dell'Europa S.I.F. avrà diritto a disputare la Supercoppa S.I.F. all'inizio della stagione successiva.

4. COPPA DELLE COPPE S.I.F.

4.1 La Coppa delle Coppe S.I.F. viene disputata da 32 squadre nella fase a gironi (8 gironi da 4). Le 21 vincitrici della Coppa di ogni lega saranno certe di un posto nei gironi.

4.2 I sorteggi per i play off e per i gironi saranno filmati e posti su youtube o su facebook, per trasparenza. Nei gironi non potranno esserci due squadre della stessa Lega.

4.3 Le partite dei gironi si disputeranno in sfide di andata e ritorno e si giocheranno presumibilmente tra ottobre e dicembre. Le prime due di ogni girone accederanno alla fase ad eliminazione diretta. Le prime di ogni girone accederanno agli ottavi di finale mentre le seconde classificate sfideranno nei sedicesimi di finale le terze classificate nei gironi di Champions SIF. Nello specifico, per evitare sorteggi a stretto giro di posta, le seconde classificate nei gironi di Coppa delle Coppe sfideranno la terza classificata del girone di Champions con la sua stessa lettera, quindi la seconda classificata del Girone A della Coppa Coppe sfiderà la terza classificata del girone A della Champions SIF, con quest'ultima che disputerà l'andata in casa. Tutte le partite della fase finale della Coppa delle Coppe saranno di andata e ritorno esclusa la finale. Dagli ottavi di finale saranno possibili scontri tra squadre della stessa Lega. Nel sorteggio degli ottavi le vincenti dei gironi saranno le teste di serie e disputeranno l'andata fuori casa. Settembre sarà il mese dedicato ai play off.

3.4 Vincendo la Coppa delle Coppe S.I.F. si avrà diritto ad accedere ai gironi di Champions S.I.F. indipendentemente dalla posizione in classifica della propria Lega.

3.5 La vincitrice della Coppa delle Coppe S.I.F. avrà diritto a disputare la Supercoppa S.I.F. all'inizio della stagione successiva.

5. S.I.F. CUP

- 5.1 Nella S.I.F. Cup potranno prendere parte tutte le squadre di tutte le Leghe affiliate versando, al momento del pagamento delle quote annuali, la quota di 1 euro a squadra.
- 5.2 Non è prevista una fase a gironi, le squadre si sfideranno in un tabellone di tipo tennistico dove la più in alto nel Ranking di Squadra sfiderà l'ultima, e a seguire. Le partite saranno di andata e ritorno. Si potranno sfidare sin da subito squadre della stessa Lega.
- 5.3 Per motivi di organizzazione alcune squadre dovranno disputare un turno eliminatorio in più. Il ranking di squadra stabilirà quali siano queste squadre se, ad esempio, servirà un turno eliminatorio di 40 squadre si sfideranno le ultime 40 del ranking di squadra.

6. SUPERCOPPA S.I.F.

- 6.1 La Supercoppa S.I.F. si terrà nella fase iniziale della stagione, presumibilmente a fine settembre. Parteciperanno le vincitrici delle 4 Coppe S.I.F.
- 6.2 Ci saranno due semifinali e una finale, entrambe di sola andata. Il tabellone sarà creato dopo un sorteggio integrale.
- 6.3 Nel caso ipotetico di una squadra che vinca sia una delle Coppe Principali che la SIF Cup sarà inquadrata direttamente nella finale di Supercoppa SIF.

7. ORDINAMENTO DELLA SIF

- 7.1 La Superlega Italiana Fantacalcio è gestita dal Presidente e creatore, Massimiliano Cappai.
- 7.2 Le decisioni della Superlega vengono prese attraverso votazioni effettuate in una chat Whatsapp chiamata "Istituzionale" dove partecipano tutti i presidenti delle Leghe associate.
- 7.3 Per le decisioni strutturali, come ad esempio la quota annuale e cose simili ci sarà bisogno della maggioranza dei 2/3.
- 7.4 Per le decisioni di gestione del gioco, come ad esempio redazioni di riferimento, regole di calcolo e simili occorrerà tendenzialmente la

maggioranza assoluta con regole per eventuali ballottaggi poste di volta in volta prima dell'inizio della votazione.

- 7.5 Eventuali proposte verranno fatte, previo benestare del Presidente di Superlega, nella predetta chat istituzionale. Tutte le proposte dovranno essere effettuate al termine delle competizioni S.I.F. e prima dell'inizio della stagione successiva.

8. RECLAMI, LACUNE E DIFFICOLTA' INTERPRETATIVE DEL REGOLAMENTO

- 8.1 In caso di lacune o difficoltà interpretative del presente Regolamento i presidenti di Lega dovranno, attraverso la Chat Istituzionale, risolvere le questioni sorte ed emettere una sorta di "sentenza" che sarà di base per regolamentare a modo le situazioni simili che potrebbero crearsi.
- 8.2 Eventuali reclami al fine di contestare l'esito di un incontro e chiedere che esso venga ricalcolato sulla base di supposti errori o irregolarità, dovranno attenersi alle seguenti disposizioni:
- a) i reclami dovranno pervenire al Presidente S.I.F. entro e non oltre due giorni dal calcolo della giornata contestata;
 - b) non potranno essere presi in considerazione ricorsi basati su presunti errori tecnici commessi da arbitri, guardalinee o altri ufficiali di gara;
 - c) dovranno invece essere accolti ricorsi basati su correzioni o rettifiche pubblicate dalle redazioni di riferimento, purché proposti entro il termine di cui sopra.
- 8.3 Il Presidente S.I.F. ha la facoltà di intervenire d'ufficio, modificando il risultato di una partita, qualora si accorga di eventuali errori commessi nel calcolo dei risultati. Non sarà in ogni caso possibile intervenire retroattivamente sul risultato di una partita dopo oltre due giorni dal calcolo della giornata.

9 DISCIPLINARE

- 9.1 In caso di mancato pagamento della quota associativa entro i termini stabiliti le Leghe autrici di simile condotta subiranno una perdita di punti nel Ranking di Lega pari a 30 punti per giorno di ritardo nei pagamenti. Dopo 7 giorni dalla scadenza in cui il Presidente della Lega in questione non ottempera il pagamento la Lega sarà esclusa dalla S.I.F. Eventuali problematiche nell'invio del pagamento devono essere discusse con congruo anticipo con il Presidente S.I.F.
- 9.2 Qualora il Presidente di Lega o chi ne fa le veci non ottemperi la richiesta

del Presidente SIF di far pervenire, in modalità note, l'elenco delle squadre che la lega in questione iscriverà alle competizioni SIF entro le date indicate, si procederà nei confronti della Lega in questione secondo le seguenti previsioni:

- detrazione quantificata in 50 punti dal ranking della Lega di appartenenza per responsabilità oggettiva. Qualora il Presidente di Lega o chi ne fa le veci non ottemperi a quanto richiesto entro un tempo stabilito in ore 48 dalla scadenza ufficiale si procederà nei confronti della Lega in questione secondo le seguenti previsioni:
 - la Lega perde la squadra con il minor punteggio del Ranking di Squadra qualificata in una delle competizioni principali S.I.F.
 - Qualora il Presidente di Lega o chi ne fa le veci non ottemperi quanto richiesto entro 96 ore dall'emissione del comunicato ufficiale si procederà nei confronti della Lega in questione secondo le seguenti previsioni: la lega viene estromessa da tutte le competizioni SIF per reiterata condotta gravemente antisportiva.

9.3 Qualora il Presidente di Lega o chi ne fa le veci non ottemperi alla richiesta del Presidente S.I.F. di far pervenire in modalità e tempi noti le rose delle squadre partecipanti alla SIF o le variazioni di queste entro le date indicate, si procederà nei confronti della Lega in questione secondo le seguenti previsioni:

- detrazione in numero di punti 50 dal Ranking di Lega per responsabilità oggettiva.
- La non comunicazione delle liste di inizio anno nei successivi 2 giorni alla scadenza causa la squalifica della\le squadra\le in questione e verranno ripescate altre squadre di altre leghe con modalità decise d'urgenza nell'Assemblea Istituzionale, dando la precedenza alle squadre eliminate dai play off delle competizioni interessate utilizzando come graduatoria il Ranking di Squadra.

Le squadre non aggiornate a febbraio con le nuove liste vengono squalificate ed al loro posto verranno ripescate le prime squadre utili eliminate nel girone delle società implicate.

9.4 Qualora una squadra non dovesse inviare la formazione valida per una delle competizioni principali S.I.F. (Champions SIF, Coppa delle Coppe SIF, Europa SIF) in qualsiasi fase del torneo, si procederà nei confronti della lega di appartenenza secondo la seguente previsione:

- Alla squadra verranno detratti dal Ranking di lega e di squadra 5 punti. In caso di SIF Cup si detrarranno solo i 5 punti del Ranking di Squadra.

9.5 Qualora una squadra non dovesse inviare la formazione valida per la propria competizione SIF nella fase a gironi, si procederà nei confronti della squadra secondo le seguenti previsioni:

- a) Una squadra che non invierà per la prima volta la formazione durante il girone subirà un malus di 5 punti nel Ranking di Squadra e di Lega come detto nel punto 9.5 ed andrà in diffida.
 - b) Una squadra che non invierà per due volte la formazione durante il girone subirà, oltre ai malus indicati nel punto 9.5, la squalifica da tutte le competizioni S.I.F. per l'anno successivo.
 - c) Una squadra che non invierà per tre o più volte la formazione durante la fase a gironi subirà, oltre ai malus indicati nel punto 9.5, la squalifica da tutte le competizioni S.I.F. per i successivi 3 anni.
 - d) Nel caso in cui una squadra non invia la formazione per la prima volta quando è già matematicamente certa di ottenere il primo posto, il secondo o di essere già eliminata andrà, come da punto 9.6a, in diffida ma questa sanzione sarà valida anche per la stagione successiva.
- 9.6 Qualora una squadra non inserisca la prima formazione di una competizione (che sia playoff, gironi o eliminazione diretta) o la prima formazione dopo le modifiche alle liste, rendendo quindi impossibile il recupero automatico della formazione caricata in precedenza, disputerà la partita con un fantapunteggio di zero.
- 9.7 Qualora una Lega, tramite il suo presidente od un suo membro, tenti di frodare le altre Leghe mediante comunicazioni di rose alterate o facendo scambi atti volutamente a migliorare una squadra a discapito di un'altra o comunque utilizzi un qualsiasi tipo di sotterfugio o manomissione per trarne benefici, è radiata a vita dalla S.I.F. e tutte le squadre della Lega in questione, anche quelle che non sono direttamente coinvolte nella frode, verranno poste d'ufficio all'ultimo posto nel girone o, nel caso in cui si è già alla fase ad eliminazione diretta, perderanno a tavolino il turno che stanno disputando. Non verrà restituita la quota di iscrizione della Lega in questione ne alcun premio potrà essere reclamato.
- 9.8 Se c'è necessità di ripescare una squadra, prima dell'inizio delle competizioni, per una delle coppe principali a causa di un provvedimento disciplinare verso una lega verrà scelta la squadra più in alto nel ranking di squadra in quel momento fuori dalle coppe.

10 LA PARTITA

- 10.1 Ogni presidente dovrà inserire la formazione entro 1 minuto dall'inizio della prima partita della giornata. In caso di mancato invio della formazione verrà caricata la formazione utilizzata nella partita

precedente della stessa competizione se non vi sono state variazioni alla lista SIF, ma la squadra subirà le penalità previste nel paragrafo 9.

- 10.2 I moduli possibili saranno i seguenti: 3-4-3; 3-5-2; 4-4-2; 4-5-1; 4-3-3; 5-4-1; 5-3-2.
- 10.3 La redazione di riferimento per i voti, i bonus e i malus sarà la Redazione Italia.
- 10.4 I bonus e i malus previsti sono i seguenti:

+3	Gol segnato
+1	Assist realizzato (sia su azione che da fermo)
+3	Rigore Parato
-0,5	Ammonizione
-1	Espulsione
-2	Autogol
-3	Rigore Sbagliato
-1	Gol Subito
+2	Fattore campo per squadra che gioca in casa

- 10.5 Si utilizzerà il Modificatore Difesa. Questo modificatore può essere utilizzato solo se si utilizza un modulo con 4 difensori. Si prendono i voti puri (senza bonus o malus) del portiere e dei 3 migliori difensori. Se la media tra questi voti è tra 6 e 6,49 si avrà diritto a 1 punto di bonus. Se la media è tra 6,5 e 6,99 +3 di bonus. Se la media è uguale o maggiore a 7 si avranno 6 punti di bonus.

- 10.6 Giocatori in panchina. Si potranno scegliere 10 panchinari, senza alcun vincolo di ruolo. Nel caso in cui un giocatore titolare non riceva voto subentrerà al suo posto il primo giocatore schierato in panchina, a patto che il modulo risultante dal cambio sia uno tra quelli previsti al punto 10.2. Le sostituzioni previste saranno un massimo di 4.

- 10.7 Le fasce per la realizzazione dei gol sono le seguenti:

<66.....	0 gol
66 – 71,5.....	1 gol
72 - 77,5.....	2 gol
78 – 84.....	3 gol

E conseguentemente ogni sei punti un gol in più.

- 10.8 In una sfida andata e ritorno si terranno in considerazione per il passaggio del turno ad eliminazione diretta:

- a) Somma gol nelle due partite;

- b) Numero di gol siglati in trasferta;
- c) somma fantapunti realizzati nelle due partite
- d) calci di rigore. Si prendono in considerazione i voti puri (privi di bonus o malus) del primo difensore, dei primi due centrocampisti e dei primi due attaccanti che compaiono nella schermata “formazioni” del sito Fantagazzetta. Se uno di questi giocatori non prende voto si prenderà in considerazione il voto del successivo titolare dello stesso ruolo. Se non vi sono giocatori dello stesso ruolo disponibili o che abbiano voto si prenderà in considerazione il primo sostituto dello stesso ruolo entrato in campo. Se anche qui non ci sono giocatori si utilizzerà il primo voto utile dei titolari di movimento partendo dall’alto della stessa formazione, quindi dai difensori. Individuati i 5 rigoristi si valuterà se il voto puro del giocatore sia uguale o superiore a 6. In caso positivo il rigore è realizzato. Se dopo i 5 rigori persiste la parità si andrà ad oltranza partendo dal primo giocatore di movimento della formazione non utilizzato nei 5 rigoristi principali. Se, utilizzati tutti i giocatori, persiste la parità si effettueranno dal principio tutta la serie dei rigori, ma il voto minimo per realizzare il gol sarà 6,5. In caso di ulteriore parità si passerà al 7 e così via.

e) Ranking di Squadra.

10.9 Nella fase a gironi verranno assegnati 3 punti per le vittorie, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. In caso di arrivo a pari merito tra due squadre si terrà conto dei seguenti parametri:

- a) Numero di punti realizzati negli scontri diretti
- b) Numero di gol realizzati negli scontri diretti
- c) Numero di fantapunti realizzati in tutto il girone
- d) Numero di fantapunti totali realizzati negli scontri diretti
- e) Ranking di Squadra.

10.10 Nella fase a gironi in caso di arrivo a pari merito tra tre squadre si terrà conto di:

- a) Classifica avulsa, considerando solo gli scontri diretti tra le squadre interessate.
- b) Numero di gol realizzati negli scontri diretti
- c) Numero di fantapunti totali realizzati in tutto il girone
- d) Numero di fantapunti totali realizzati negli scontri diretti
- e) Ranking di squadra

10.11 Visti i numerosi anticipi e posticipi si specifica che saranno considerate valide ai fini del fantacalcio, come da sistema Fantacalcio.it, le partite giocate in qualsiasi giorno della settimana, basta che non si giochino prima della giornata precedente o dopo la successiva. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati dalla redazione di riferimento. Qualora non ci fossero voti

assegnati tutti i giocatori coinvolti, squalificati esclusi, avranno un voto d'ufficio pari a 6.

In caso di sospensione o rinvio a data da destinarsi di più di tre partite della medesima giornata la stessa non si considerà valida e tutte le partite verranno annullate con conseguente slittamento della giornata fantacalcistica alla successiva.

10.12 In caso un fantallenatore non riesca ad inserire la formazione per un imprevisto o per un malfunzionamento del sito Fantacalcio.it può, in via del tutto eccezionale, inviare una mail, un messaggio whatsapp o un SMS al Presidente SIF all'indirizzo maxiki@hotmail.it o al numero 3925264303. Saranno però ritenute valide solo le formazioni inviate da email e numeri di telefono associati al fantallenatore in questione tramite apposite liste inviate in estate da ogni presidente di lega. In caso di modifiche successive a mail o numeri di telefono si potranno effettuare variazioni comunicando al Presidente SIF i cambiamenti. Non saranno accettate variazioni alle utenze nella settimana in cui un fantallenatore non inserisce la formazione tramite il sito internet.

11 RANKING DI LEGA

11.1 Il Ranking di Lega è lo strumento che servirà a calcolare quanti posti S.I.F. avrà a disposizione ogni lega, in base a quanto avranno reso nelle competizioni S.I.F. Il ranking è infatti calcolato sulla base dei risultati sportivi nel corso delle tre più recenti stagioni S.I.F.

11.2 Ogni squadra porterà in dote alla sua lega dei punteggi secondo la seguente tabella:

PUNTEGGI RANKING LEGHE	CHAMPIONS SIF	EUROPA SIF	COPPA COPPE	SUPERCOPPA	MONDIALE
ACCESSO AI GIRONI	5	3	2	-	-
VITTORIA AI GIRONI	3	3	3		
PAREGGIO AI GIRONI	1	1	1		
ARRIVO AI GIRONI	2	2	2		
SECONDO POSTO GIRONE	4	3	3		
VITTORIA GIRONE	6	5	5		
ARRIVO AI SEDICESIMI		2			
ARRIVO AGLI OTTAVI	8	6	7		
ARRIVO AI QUARTI	12	8	10		
ARRIVO IN SEMIFINALE	15	10	12		
FINALE PERSA	15	10	12		
FINALE VINTA	30	20	25	5	20

11.3 La somma dei punteggi conseguiti da tutte le squadre, decurtati eventuali malus dovuti alle multe, di una lega verrà moltiplicata per 1,05 nel caso di una lega a 11 squadre, 1,1 nel caso di una lega da 12 squadre.

11.4 Il numero risultante dal punto 11.3 verrà diviso per il numero di squadre della Lega che hanno partecipato ai gironi di una competizione S.I.F. e moltiplicato per 100, ottenendo il ranking finale.

11.5 Ogni nuova Lega iscritta alla S.I.F. verrà inserita nell'ultimo posto del ranking con un punteggio di partenza pari a quello dell'ultima lega classificata nella stagione precedente ed ancora partecipante meno 10 punti. In caso di più nuove leghe iscritte contemporaneamente verrà stilato un ordine di ingresso.

12 RANKING DI SQUADRA

12.1 Il Ranking di Squadra servirà a collocare ogni squadra che abbia partecipato ad una competizione S.I.F. in una classifica di merito.

12.2 Per il calcolo del ranking di squadra vengono prese in considerazione le ultime 7 stagioni.

12.3 I punti per il ranking di squadra si ottengono tramite le seguenti tabelle:

RANKING SQUADRA	CHAMPIONS SIF	EUROPA SIF	COPPA DELLE COPPE	SUPERCOPPA SIF	MONDIALE
PARTEC. PRELIMINARI	1	1	1		
PARTEC. GIRONI	5	2	3		
VITTORIA AI GIRONI	3	3	3		
PAREGGIO AI GIRONI	1	1	1		
SECONDO POSTO GIRONE	8	6	6		
VITTORIA GIRONE	13	9	10		
ARRIVO AI SEDICESIMI		3			
ARRIVO AGLI OTTAVI	12	10	10		
ARRIVO AI QUARTI	15	12	12		
ARRIVO IN SEMIFINALE	20	15	17		
FINALE PERSA	25	18	20		
FINALE VINTA	40	30	35	10	30
GOL FATTO (solo gironi)	0,5	0,5	0,5		
PUNTI FATTI (solo gironi)	(TOT - 66) / 3	(TOT - 66) / 3	(TOT - 66) / 3		

RANKING SQUADRA	SIF CUP
PART. PRELIMINARI	1
ARRIVO 1° TURNO	1
ARRIVO 2° TURNO	2
ARRIVO 3° TURNO	4

ARRIVO 32/ESIMI	5
ARRIVO 16/ESIMI	6
ARRIVO OTTAVI	8
ARRIVO QUARTI	10
ARRIVO SEMIFINALI	14
FINALE PERSA	15
FINALE VINTA	25

13 CALENDARIO UFFICIALE 2019/2010

GIORNATA	DATA	COMPETIZIONI		
1	25/08/2019			
2	01/09/2019			
3	15/09/2019			
4	22/09/2019	1^ G. Somma Punti Preliminari Champions SIF	Andata 1° Turno Preliminare Europa SIF	Andata Preliminari SIF Cup
5	25/09/2019	MER 2^ G. Punti Preliminari Champions SIF	Ritorno 1° Turno Preliminare Europa SIF	Ritorno Preliminari SIF Cup
6	29/09/2019	Andata Play Off di Champions SIF	Andata Play Off di Europa SIF	Semifinali Supercoppa SIF
7	06/10/2019	Ritorno Play Off di Champions SIF	Ritorno Play Off di Europa SIF	Finale Supercoppa SIF
8	20/10/2019		1^ Giornata Gruppi Coppe Principali	
9	27/10/2019		2^ Giornata Gruppi Coppe Principali	
10	30/10/2019	MER		
11	03/11/2019		Andata 1° Turno SIF Cup	
12	10/11/2019		Ritorno 1° Turno SIF Cup	
13	24/11/2019		3^ Giornata Gruppi Coppe Principali	
14	01/12/2019	4^ Giornata Gruppi Coppe Principali	Andata 2° Turno SIF Cup	
15	08/12/2019		Ritorno 2° Turno SIF Cup	
16	15/12/2019		5^ Giornata Gruppi Coppe Principali	
17	22/12/2019		6^ Giornata Gruppi Coppe Principali	
18	05/01/2020		Andata Trentaduesimi SIF Cup	
19	12/01/2020		Ritorno Trentaduesimi SIF Cup	
20	19/01/2020			
21	26/01/2020			
22	02/02/2020			
23	09/02/2020			
24	16/02/2020		Andata 16esimi SIF Cup	
25	23/02/2020	Andata 16esimi Europa SIF	Ritorno 16esimi SIF Cup	
26	01/03/2020	Ritorno 16esimi Europa SIF	Andata Ottavi SIF Cup	
27	08/03/2020	Andata Ottavi delle Coppe Principali	Ritorno Ottavi SIF Cup	
28	15/03/2020	Ritorno Ottavi delle Coppe Principali	Andata Quarti di SIF Cup	
29	22/03/2020	Andata Quarti delle Coppe Principali	Ritorno Quarti di SIF Cup	
30	05/04/2020	Ritorno Quarti delle Coppe Principali	Andata Semifinali di SIF Cup	
31	12/04/2020	Andata Semifinali delle Coppe Principali	Ritorno Semifinali di SIF Cup	
32	19/04/2020	Ritorno Semifinali delle Coppe Principali	Finale SIF Cup	
33	22/04/2020	MER		
34	26/04/2020		Finali Europa SIF e Coppa delle Coppe SIF	
35	03/05/2020		Finale Champions SIF	
36	10/05/2020			
37	17/05/2020			
38	24/05/2020			

Scadenze varie:

18 Settembre 2019	Entro questa data tutti i Presidenti dovranno inviare al Presidente SIF le liste di tutte le squadre della loro lega iscritte alla SIF (ed in più le rose complete delle squadre non iscritte in sif, per trasparenza) ed inserirle autonomamente e manualmente su Fantagazzetta. Ogni presidente inserirà le rose delle squadre della sua lega. Saranno controllate tutte le rose per assicurarsi che rispettino le liste inviate
tra il 7 e il 17 Ottobre 2019	Si terranno i sorteggi dei gironi delle Coppe Principali
12 Febbraio 2020	Entro questa data i Presidenti dovranno inviare le liste invernali delle squadre ancora presenti in SIF.

14 MONTEPREMI

PREMI STAGIONE 2019/20		
VINCITORE CHAMPIONS SIF	370	e la coppa
FINALISTA CHAMPIONS SIF	130	
VINCITORE COPPA DELLE COPPE SIF	280	e la coppa
FINALISTA COPPA DELLE COPPE SIF	90	
VINCITORE EUROPA SIF	260	e la coppa
FINALISTA EUROPA SIF	80	
VINCITORE SIF CUP	200 €	e la coppa
FINALISTA SIF CUP	50 €	
VINCITORE SUPERCOPPA	-	la coppa